
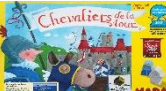























| IMAGE   | NOM                                  | Age         | Nombre personnes | Catégorie                                 |
|---|--------------------------------------|-------------|------------------|---|
|    | 6 QUI PREND                          | >10         | 2 – 10           | Jeu de cartes<br>Combinaison<br>Défausse  |
|    | A L'ECOLE DES FANTOMES               | >5          | 1 – 6            | Jeu de cartes<br>Adresse                  |
|    | ABALONE                              | >7          | 2 – 10           | Stratégie                                 |
|    | AVENTURIERS DU RAIL (LES)            | >8          | 2 – 5            | Echanger<br>partager                      |
|    | BAL MASQUE DES COCCINELLES           | >4          | 2 – 6            |   |
|   | BARIL CONSTRUCTION GUEYDON<br>JOUETS | >18<br>mois |                  | Jeu de<br>construction                    |
|  | BLOKUS                               | >8          | 2 – 4            | Stratégie                                 |
|  | MOW                                  | >7          | 2 – 5            | Jeu de cartes<br>Défausse                 |
|   | BONNE PAYE                           | >8          | 2 – 6            | jeu de plateau<br>Echanger<br>partager    |
|  | CARCASSONNE                          | >8          | 2 – 5            | Stratégie                                 |
|  | CARDLINE ANIMAUX                     | >7          | 2 – 8            | Jeu de cartes<br>Dédution<br>Raisonnement |
|  | CARTEGENA – L'EVASION                | >8          | 2 – 5            | Parcours                                  |
|  | CHASSE AUX MONSTRES                  | >3          | 1 – 5            | Jeu de cartes<br>Mémoire                  |

|   |                                    |     |       |  |
|---|------------------------------------|-----|-------|--|
|    | CHATEAU ROQUEFORT (Burg Appenzell) | >6  | 2 – 4 | Jeu de plateau<br>Mémoire                |
|    | CHEVALIER DE LA TOUR (Burg Ritter) | >5  | 2 – 4 | Coopératif<br>Habilité                   |
|    | CHROMINO                           | >7  | 1 – 8 | Echanger<br>partager                     |
|    | CROC !                             | >7  | 2 – 6 | Jeu de cartes                            |
|    | CROQUE CAROTTE                     | >4  | 2 – 4 | jeu de parcours                          |
|    | DANSE DES OEUFS                    | >5  | 2 – 4 | Jeu de dés                               |
|  | Desperados                         | >8  | 2 - 4 | Jeu de dés                               |
|  | DEVINE QUI JE MIME                 | >5  | 2 – 4 | Collectif                                |
|  | DIXIT                              | >8  | 3 – 6 | Jeu de cartes<br>Ambiance<br>Déduction   |
|  | DOBBLE                             | 6   | 2 – 8 | Jeu de cartes<br>Observation<br>Rapidité |
|  | ELIXIR                             | >10 | 3 – 8 | Jeu de cartes<br>Echange Partage         |
|  | EXPEDITION DINO                    | >4  | 2 – 5 | Jeu de plateau<br>Habilité               |
|  | GANG OF FOUR                       | >8  | 3 – 4 | Jeu de cartes<br>Combinaison<br>Défausse |

|   |                         |        |        |  |
|---|-------------------------|--------|--------|--|
|    | HALLI GALLI             | 6 à 10 | 2 – 6  | Jeu de cartes<br>Observation<br>Rapidité |
|    | ILE INTERDITE           | >10    | 2 – 4  | Stratégie                                |
|    | JUNGLE SPEED            | >7     | 2 – 10 | Rapidité<br>Observation                  |
|    | KALEIDOS                | >10    | 2 – 12 | observation                              |
|    | KAMISADO                | >7     | 2,00   | Stratégie                                |
|    | KELTIS + EXTENSION VO   | >10    | 2 – 4  | Jeu de cartes<br>Combinaison             |
|   | LABYRINTH               | >2     | 1 – 4  | Stratégie                                |
|  | LINQ                    | >10    | 4 – 8  | ambiance et<br>réflexion                 |
|  | LITTLE BALANCING        | >2     |        | adresse                                  |
|  | LOUPS GAROUS (LES)      | >10    | 8 – 18 | Cartes                                   |
|  | LYNX                    | >5     | 2 – 6  | observation<br>rapidité                  |
|  | MARRAKECH               | >6     | 2 – 4  | Jeu de plateau                           |
|  | MAXI COURSE DES TORTUES | >5     | 2 – 5  | Stratégie                                |

|   |                                  |        |       |   |
|---|----------------------------------|--------|-------|---|
|    | MILLE BORNES                     | >5     | 2 – 6 | Jeu de cartes                             |
|    | MITO                             | >7     | 3 – 5 | tricher                                   |
|    | MON PREMIER CARCASSONNE          | >4     | 2 – 4 | Plateau<br>modulaire<br>Connexion         |
|    | MONOPOLY                         | >8     | 2 – 8 | Jeu de plateau<br>Enchères<br>Parcours    |
|    | PENDU                            | 8 – 12 | 2,00  | Educatif                                  |
|    | PERUDO                           | >8     | 2 – 6 | jeu de dés,<br>ambiance, bluff            |
|  | PETIT POU CET                    | >6     | 3 – 6 | jeu de plateau<br>Mémoire                 |
|  | PETITE SORCIÈRE DU TONNERRE (LA) | 5 – 10 | 2 – 4 | jeu de mémoire                            |
|  | PIC PIRATES                      | >4     | 2 - 4 | Suspens                                   |
|  | PIT                              | >6     | 3 – 8 | Jeu de cartes<br>Combinaison<br>Simultané |
|  | PITCHCAR CLASSIC                 | >5     | 2 – 8 | Habilitété,<br>Adresse,<br>Parcours       |
|  | PIX                              | >8     | 4 – 9 | Interactivité                             |
|  | PUISSANCE 4                      | >6     |       | Réflexion                                 |

|   |                       |        |        |  |
|---|-----------------------|--------|--------|--|
|    | Qui est-ce ?          |        | 2,00   | Réflexion                                |
|    | QWIRKLE               | >6     | 2 – 4  | Plateau<br>modulaire<br>Connexion        |
|    | RATTLESNAKE           | >6     | 2 – 4  | Jeu de plateau<br>magnétique<br>Habilité |
|    | RIVER DRAGONS         | >8     | 2 – 6  | Stratégie                                |
|    | RONDINS DE BOIS (les) | >3     | 2 – 5  | rapidité habileté                        |
|    | RUMMIKUB              | 8 – 12 | 2 – 4  | Combinaison<br>Défausse                  |
|  | RUSH HOUR             | >8     | 1,00   | Réflexion                                |
|  | RYTHME AND BOULET     | >10    | 4 – 12 | Action et<br>Réflexion                   |
|  | SAFRANITO             | >8     | 2 – 6  | Tactique et<br>Rapidité                  |
|  | SALADE DE CAFARDS     | >6     | 2 – 6  | jeu de cartes                            |
|  | SCRABBLE JUNIOR       | >5     | 1 – 4  | jeu de plateau<br>éducatif               |
|  | SOBEK                 | >10    | 2 – 4  | Jeu de cartes                            |
|  | SOS OUISTITI          | >5     | 2 – 4  | action et réflexe                        |

|   |                          |       |           |  |
|---|--------------------------|-------|-----------|--|
|    | TABOO                    | >16   | 4 et plus | Rapidité verbale<br>et imagination       |
|    | TACTILOTO LOTO FERME     | >3    | 1 – 4     | Découverte<br>tactile                    |
|    | THE ISLAND               | >8    | 2 – 4     | Jeu de plateau                           |
|    | TIMES UP FAMILY          | >8    | 4 – 12    | Observation<br>rapidité<br>mémorisation  |
|    | TOKYO TRAIN              | >8    | 4 – 8     | Jeu ce cartes                            |
|    | TORTI CHENILLE           | >4    | 2 - 4     | Habilitété                               |
|   | TRESOR DES DRAGONS       | >6    | 2 – 5     | Jeu de plateau<br>Combinaison<br>Mémoire |
|  | TRIOMINO                 | >6    | 2 – 4     | Réflexion                                |
|  | TRIVIAL PURSUIT          | >8    | 2 – 6     | Jeu de mémoire<br>et connaissance        |
|  | TRUCKY 3 – BAHUTS MALINS | 3     | 1,00      | Réflexion                                |
|  | TWISTER                  | >6    | 2,00      | Action et<br>Réflexion                   |
|  | UNO                      | >7    | 2 – 10    | jeu de cartes                            |
|  | VERGER (LE)              | 3 à 7 | 2 – 8     | Coopératif Pour<br>les petits Tirage     |

|   |                        |        |       |                     |
|---|------------------------|--------|-------|---------------------|
|    | CAPPUCCINO             | >9     | 2 - 4 | Stratégie           |
|    | FANTOME DE L'OPERA     | >9     | 2     | Réflexion           |
|    | SHUT THE BOX           | >6     | 1 - 4 | Stratégie           |
|    | C'EST PAS SORCIER      | 8 - 12 | >2    | Jeu de connaissance |
|    | NOVEM                  | 8      | 1 - 2 | Réflexion           |
|    | PENTAGO                | >8     | 1 - 2 | Stratégie           |
|  | RIFF RAFF              | >8     | 2 - 4 | adresse             |
|  | QUARTO                 | >8     | 2     | Réflexion           |
|  | QUORIDOR               | >8     | 2 - 4 | Stratégie           |
|  | BATAILLE NAVALE        | >5     | 2     | Stratégie           |
|  | MAITRE RENARD          | >7     | 2 - 4 | Rapidité, habileté  |
|  | DEVINE TETE Célébrités | >10    | 2 - 6 | Pespicacité         |
|  | COMPATIBILITY          | >10    | 3 - 8 |                     |

|   |                               |     |        |  |
|---|-------------------------------|-----|--------|--|
|    | CONCEPT                       | >10 | 4 - 12 | Jeu d'énigmes                            |
|    | SHINOBI                       | >10 | 2 - 4  | Réflexion                                |
|   | BOITE A QUIZ Spéciale cuisine |     | 2 - 8  | Jeu de question                          |
|   | COFFRET JEUX EN BOIS          |     |        |  |
|    | ROI DES NAINS                 | >10 | 3 -5   | Jeu de cartes                            |
|    | SCRABBLE GEANT                | >10 | 2 - 4  | Jeu de plateau                           |
|    | PICTIONNARY                   |     | 3 - 16 | Connaissances                            |
|  | BANG                          | >10 | 4 -7   | Jeu de cartes                            |
|  | SABOTEUR                      | >8  | 3 -10  | Jeu de cartes<br>Action et<br>Réflexes   |
|  | GARGON                        | >10 | 3 - 5  | ambiance                                 |
|   | TIME LINE FILLE               | >8  | 2 - 8  | Stratégie                                |
|  | BAZAR BIZARRE ULTIME          | >8  | 2 - 8  | Jeu de cartes<br>Observation<br>Reflexes |
|  | STRIKE                        | >8  | 2 - 5  | Jeu de dés                               |
|  | BATIK                         | >6  | 2      | Réflexion                                |





|   |                         |     |        |                            |
|---|-------------------------|-----|--------|----------------------------|
|    | QUIXO                   | >6  | 2 - 4  | Jeu de réflexion           |
|    | SET LA PREUVE PAR TROIS | >6  | 1 - 20 | Observation et logique     |
|    | CRAZY CUPS              | >6  | 2 - 4  | Observation et reflexes    |
|    | PETIT PRINCE            | >8  | 2 - 5  | Concentration              |
|    | MINIVILLES              | >7  | 2 - 4  | Jeu de cartes              |
|    | 7 AVENTURES D'ASTERIX   | >6  | 2 - 6  | Jeu de cartes              |
|   | BAL DES SURVIVANTS      | >7  | 2 - 6  | Jeu de parcours            |
|  | FANTASY                 | >8  | 2 - 4  | Jeu de cartes              |
|  | SHABADABADA             | >8  | 4 - 16 | Jeu de cartes pour chanter |
|  | ZOMBIE DICE             | >14 | 2 - 8  | Jeu de dés                 |
|  | PIRATES MATHEMATICIENS  | >6  | 2 - 4  | Réflexion, réaction        |
|  | PETIT POUCE             | >7  | 3 - 6  | Observation                |
|  | SPEED                   | >6  | 2      | Jeu de cartes              |

|   |                                   |        |        |                           |
|---|-----------------------------------|--------|--------|---------------------------|
|    | TAROT                             | >12    | >2     | Jeu de cartes             |
|    | JEU DE CARTES                     |        |        | Jeu de cartes             |
|    | P'TIT TOQUET                      | >7     | 2 - 6  | Jeu de connaissance       |
|    | TIC TAC BOUM                      | >10    | 2 - 12 | Rapidité                  |
|    | MONOPOLY JUNIOR                   | 5 - 8  | 2 - 4  | Jeu de plateau            |
|     | BATISSEURS                        | >10    | 2 - 4  | Stratégie                 |
|  | XXL CANDY                         | >4     | 1 - 8  | Concentration et rapidité |
|  | CITE DES LUTINS (Jeu en Bois)     | 4 - 8  | 2 - 6  | Jeu de plateau            |
|  | SUDOKU JUNIOR                     | 5 - 10 | 1 - 4  | Jeu de plateau            |
|  | WOLFY                             | 4 - 8  | 2 - 4  | jeu de coopération        |
|  | LOUDORDODO                        | >4     | 2 - 4  | Jeu de déduction          |
|  | COC MAMBO (Mambo des Coccinelles) | >4     | 2 - 6  | Educatif                  |
|  | ATTENTION MEDUSE                  | >4     | 2 - 4  | Jeu de carte, Réflexion   |

|   |                                       |       |       |                              |
|---|---------------------------------------|-------|-------|------------------------------|
|     |                                       | >5    | 1 - 4 | Educatif                     |
|   | ANGLAIS EN JOUANT                     |       |       |                              |
|    |                                       | >7    | 2 - 6 | Je de Cartes                 |
|   | MENTEUR                               |       |       |                              |
|    |                                       | >5    | 1 - 6 | Jeu d'Observation et mémoire |
|   | ECOLE DES FANTOMES                    |       |       |                              |
|    |                                       | >3    | 1     | Mémoire                      |
|   | MEMO A L'ECOLE                        |       |       |                              |
|    |                                       | >4    | 2 - 4 |                              |
|   | LOTO GO DIEGO                         |       |       |                              |
|    |                                       | 3 - 6 | 14    | jeu de plateau               |
|   | MON PREMIER SCRABBLE                  |       |       |                              |
|   |                                       | >4    | 2 - 6 | Habilité                     |
|   | CAGOLA jeu en bois                    |       |       |                              |
|  |                                       | 2- 5  | 1 - 5 | Educatif                     |
|   | J'APPRENDS LES FORMES ET LES COULEURS |       |       |                              |
|  |                                       | >3    | 1     | Educatif                     |
|   | DORA L'EXPLORATRICE                   |       |       |                              |
|  |                                       | >4    | 2 - 6 | Action/Réflexe               |
|   | CUISTO DINGO                          |       |       |                              |
|  |                                       | 3 - 6 | 1 - 3 |                              |
|   | CROC CROQUE                           |       |       |                              |
|  |                                       | >5    | 2 - 4 |                              |
|   | FOU VOLANT                            |       |       |                              |
|  |                                       | 4 - 8 | 2 - 3 |                              |
|   | CASSE BARAQUE                         |       |       |                              |

|   |   |       |       |               |
|---|---|-------|-------|---------------|
|    | LAPINOU MENE L'ENQUETE jeu en bois      |       |       |               |
|    | LOTO DES FORMES                         |       |       |               |
|    | CONTACTOR ELECTRONIQUE                  | 4 - 6 | 1     |               |
|    | CARLO CRADO                             | >5    | >2    |               |
|    | TRIVIAL PURSUIT INERACTIF (à emprunter) | >15   | 2     | Connaissances |
|    | GAROBOUC                                | >4    | 2 - 4 |               |
|  | MINI BACKGAMMON                         |       |       | Stratégie     |
|  | NINE MEN'S                              |       |       | Stratégie     |
|   | PUZZLE DECOUVERTE                       | 6 - 8 |       |               |
|  | MEMO TACTILE DES SURFACES               | >3    | 6 - 8 |               |
|  | FOOT GEANT                              |       | 2 - 4 | Motricité     |
|  | PUISSANCE 4 GEANT                       |       |       |               |
|  | AIR HOCKEY GEANT                        | >5    | 2     |               |
|  | PASSE TRAPPE GEANT                      | >5    | 2     |               |

|   |                      |    |   |  |
|---|----------------------|----|---|--|
|   |                      |    |   |  |
|  | JENGA TUMBLING TOUR  | >5 |   |  |
|  | CROKINOLE GEANT      | >5 | 2 |  |
|   | REMONTE BILLES EIGER |    |   |  |